

Animalandia

The screenshot shows the Animalandia website in a Mozilla Firefox browser window. The browser's address bar displays the URL <http://herramientas.educa.madrid.org/animalandia/>. The website's header features the Animalandia logo (a green cartoon animal) and navigation buttons for "Especies", "Juegos", "Actividades", and "Ayuda". A red banner below the header states: "Ya tenemos **4059** fichas de animales, **706** fichas de taxones, **24280** fotografías y **188** videos para que los uses **como tú quieras**." Below this banner, three featured species are displayed in a carousel: **Aldabrachelys elephantina** (Cristina Rivera Lourido), **Pomacanthus paru** (Fernando Herranz Martín), and **Hypselodoris elegans** (Héctor Sanz). Each species entry includes a photograph and the author's name. To the left of the carousel, a text box explains that Animalandia is free software and provides a link to the legal notice. To the right, a quote by Sir Isaac Newton is displayed: "If I have seen further, it is by standing on the shoulders of giants. Si he visto más lejos, es porque he estado subido a hombros de gigantes." The footer of the website includes the EDUCA MADRID logo and the text "Animalandia, un espacio para la biodiversidad animal - 3 de julio de 2010", along with links for "Acerca de...", "Aviso legal", "Accesibilidad", "Mapa web", "Colaborar", and "Contacto". The browser's status bar at the bottom indicates "Terminado".

Manual de usuario

Fernando Lisón Martín

Índice

Bienvenido a Animalandia.....	3
El menú principal.....	4
Los juegos.....	4
¿Qué soy?.....	4
Puzles Jclíc.....	5
¡Esto me lo sé!.....	5
Piensa un animal.....	6
Usuario registrado.....	6
Empezar a jugar.....	7
Empezar de nuevo.....	8
Mira lo que llevo aprendido.....	9
Especies.....	9
La ficha de especie.....	9
La pestaña Ficha.....	10
La pestaña Imágenes.....	10
El visor de imágenes.....	11
La pestaña Taxonomía.....	11
La pestaña Vídeos.....	12
La pestaña Añadir datos.....	13
Selecciones.....	14
Por nombre.....	14
Alfabéticamente.....	15
Taxonomía.....	15
Mis favoritas.....	17
Colaborar en Animalandia.....	18

Bienvenido a Animalandia

Animalandia es una aplicación web sobre el mundo animal que contiene información, fotos, vídeos, mapas de distribución...

En esta imagen de su portada hemos señalado los elementos más interesantes:



1. El icono de **Animalandia**, con el que puedes volver siempre a la portada, desde cualquier página.
2. El acceso a los formularios para usuarios registrados. En **Animalandia** te puedes registrar para tener algunas ventajas adicionales, que te explicamos más adelante.
3. El menú principal organizado en pestañas: **ESPECIES**, **JUEGOS**, **ACTIVIDADES** y **AYUDA**.
4. En el centro puedes ver algunas de las imágenes que vas a encontrar en **Animalandia**, puedes ver más con las flechitas de los lados. Además, cada vez que vuelvas a la portada, las imágenes serán distintas.
5. Aquí destacamos algunas de las más importantes características de **Animalandia**, también se pueden encontrar en el pie (7).
6. El icono de **Educamadrid**, la plataforma tecnológica de la Consejería de Educación de la Comunidad de Madrid, que da el alojamiento de **Animalandia**.
7. El pie de la aplicación con todos los vínculos que hablan de **Animalandia** por dentro.
8. Una 'cita' de un personaje famoso, que habla de animales o del conocimiento en general. También cambia cada vez que vienes a la portada.

Tú, probando con el ratón aquí y allá, podrías llegar a descubrir la mayoría de los secretos de **Animalandia**, pero si sigues leyendo este manual irás más deprisa a donde quieras ir y, muy probablemente, encuentres alguna sorpresa inesperada.

Vamos a darle un repaso a todas las opciones del menú principal, cuando llegemos a alguna característica que lo necesite te indicaremos como hacerte usuario de **Animalandia**, y por último te contaremos todas las maneras que tienes para colaborar con nosotros.

El menú principal

Los juegos

Animalandia tiene diversos juegos con los que pasarás agradables ratos, además de estar continuamente aprendiendo sobre el mundo de los animales.

¿Qué soy?

Estos son juegos de hacer parejas. Tienes una columna de “categorías científicas” a la izquierda, que se refieren a los animales que tienes en las fotos de la derecha. Coge cada foto con el ratón y arrástrala hasta su categoría correspondiente.

Cuando los tengas todos pulsa en **Comprobar**. Tendrás que colocar los que no estuviesen bien.

Para ayudarte a ver las fotos, cuando pones el ratón sobre una de ellas, se amplia en una ventana-lupa que hay en la parte de la derecha. Ahí también te dice el nombre del animal y, muy importante, quien ha hecho la foto y nos la ha regalado para **Animalandia**. Si nos han dicho dónde la hicieron, también lo ponemos. ¡Verás cuánta gente y cuántos sitios distintos!

Si pulsas en **Jugar otra vez**, cambiarás de animales, y podrás ver muchos distintos.

Tienes cuatro modalidades para jugar a **¿QUÉ SOY?**:

- **ANIMALES VERTEBRADOS**: tendrás que diferenciar los peces, los anfibios, los reptiles, las aves y los mamíferos.
- **ANIMALES INVERTEBRADOS**: tendrás que reconocer a que “filo” (o “tipo”) pertenecen éstos.
- **MAMÍFEROS**: ¿sabes cómo se clasifican los mamíferos?
- **INSECTOS**: ¿y los maravillosos insectos?

En esta imagen puedes ver una partida a medias con los insectos:

Animalandia

Inicio - ¿Qué soy? - Insectos

Actividad basada en Hot Potatoes

¿Qué soy? (Insectos)

Arrastra las imágenes de la derecha hasta emparejarlas con su orden correspondiente en la izquierda.

Comprobar | Jugar otra vez

Lepidópteros
Lepidópteros

Coleópteros
Coleópteros

Himenópteros
Himenópteros

Odonata
Odonatos

Díptera
Dípteros

Erythemis simplicicollis

Autor: Jon Sullivan
Procedencia: Estados Unidos, Louisiana

EDUCA ADREN
PLATAFORMA TECNOLÓGICA

Animalandia, un espacio para la biodiversidad animal - 5 de julio de 2010

Acerca de... Aviso legal Accesibilidad Mapa web Colaborar Contacto

Puzles Jcllc

Este juego ya lo conoces: eliges el número de piezas, la forma de éstas, y el tipo de puzle y pulsas en **Generar puzle**. Entonces aparecerá este letrero:

El puzle se ha generado correctamente. [Pulsa aquí para verlo](#) (se abrirá en una ventana nueva).

y al pulsar en el vínculo, tendrás tu puzle cada vez con un animal distinto.

En la imagen he elegido muy pocas piezas, de forma rectangular y el puzle “doble”, que es el más fácil. Seguro que tú eres capaz de hacer los más difíciles.



En la parte de arriba tienes dos vínculos muy interesantes:

- Ficha de la especie, para que vayas a ver lo que **Animalandia** sabe del animal que te haya tocado.
- Detalles de la imagen, donde puedes verla y conocer su autor y su procedencia.

Estas dos fichas las veremos más despacio cuando tratemos el menú **ESPECIES**.

¡Esto me lo sé!

Si te gustan los animales, tendrás curiosidad por esos nombres tan raros que usan los científicos para clasificarlos, con estos juegos practicarás con esas palabras y podrás llegar a ser un verdadero experto.

Elige una de las cuatro variedades:

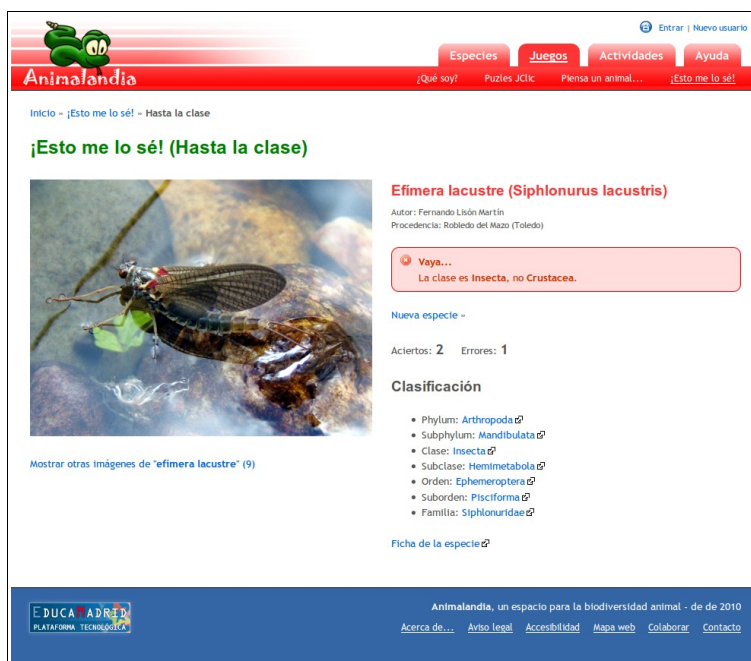
- **ME SÉ EL PHYLUM DE TODOS**, en el que tendrás que reconocer el “phylum” o “tipo” de cualquier animal de **Animalandia**.
- **ME SÉ HASTA LA CLASE**, en el que tienes que profundizar un poco más con los “tipos” de animales que se estudian en el colegio y en el instituto.
- **ME SÉ HASTA EL ORDEN**, de los animales más corrientes todavía pueden preguntarse más niveles.
- **¿MAMÍFEROS? ME SÉ HASTA LA SUBFAMILIA**. del grupo al que pertenecemos los seres humanos

podemos llegar a saberlo todo.

Elige, salvo que sepas que eres realmente brillante con los animales, **Jugar sólo con las especies que tienen alguna imagen**.

Si te equivocas, antes de continuar, échale un ojo a las respuestas correctas: así es como más se aprende.

Cuando de un animal haya más de una foto, podrás verlas con el vínculo **Mostrar otras imágenes de...**, que hay debajo de la imagen.



The screenshot shows the Animalandia website interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Especies', 'Juegos', 'Actividades', and 'Ayuda'. Below this, there are several game options: '¿Qué soy?', 'Puzles JCLC', 'Piensa un animal...', and '¡Esto me lo sé!'. The main content area is titled '¡Esto me lo sé! (Hasta la clase)'. It features a large image of a damselfly nymph in a stream. To the right of the image, the species name 'Efimera lacustre (Siphonurus lacustris)' is displayed, along with the author 'Autor: Fernando Liñón Martín' and the location 'Procedencia: Robledo del Mazo (Toledo)'. A red error message box says 'Vaya... La clase es Insecta, no Crustacea.' Below the image, there is a link 'Mostrar otras imágenes de "efimera lacustre" (9)'. On the right side, there is a section for 'Clasificación' with a list of taxonomic levels: Phylum: Arthropoda, Subphylum: Mandibulata, Clase: Insecta, Subclase: Hemimetabola, Orden: Ephemeroptera, Suborden: Pisciforma, and Familia: Siphonuridae. At the bottom of the page, there is a footer with the logo 'EDUCA ADREN PLATAFORMA TECNOLÓGICA' and the text 'Animalandia, un espacio para la biodiversidad animal - de 2010'. There are also links for 'Acerca de...', 'Aviso legal', 'Accesibilidad', 'Mapa web', 'Colaborar', and 'Contacto'.

Piensa un animal

Este juego es especial. Es capaz de adivinar un animal que hayas pensado si contestas correctamente a unas preguntas, pero primero tienes que enseñarle... ¡jugando!

Para poder jugar tienes que ser usuario de **Animalandia**. Esto es así porque cada jugador tiene su propio juego guardado, de manera que puede seguir jugando siempre que quiera, en lugar de tener que empezar cada día.

Así, según vaya pasando el tiempo tu **PIENSA UN ANIMAL** conocerá más y más animales y podrás sorprender a tus amigos.

Usuario registrado



Hacerse usuario de **Animalandia** es muy sencillo y en ningún momento tienes que dar ningún dato personal tuyo, pero si eres menor de edad, debes avisar a tus padres o profesores para que supervisen el proceso.

Para registrarte, sigue el vínculo **Nuevo usuario**, que aparece en la cabecera de casi todas las páginas, y llegarás al siguiente formulario, en el que sólo tienes que introducir un nombre de usuario que sea válido, y una contraseña que debes repetir para asegurarte de que la escribes correctamente.

[Entrar](#) | [Nuevo usuario](#)



Cuando vuelvas otro día a Animalandia, ya no serás nuevo usuario, sino que tendrás que pulsar en el vínculo Entrar, y escribir tu nombre de usuario y tu contraseña en un pequeño formulario que sale debajo:



Tanto si te acabas de hacer usuario registrado, como si no es la primera vez, sabrás que el programa te ha aceptado como usuario porque aparecerá tu nombre en la cabecera, junto a un vínculo **Desconectar** para salir de tu sesión (no del programa).



Empezar a jugar

Ahora que eres usuario, puedes empezar a jugar, siguiendo la opción **PIENSA UN ANIMAL E INTENTARE A DIVINARLO**.

Para probar, vamos a hacer dos ejemplos.

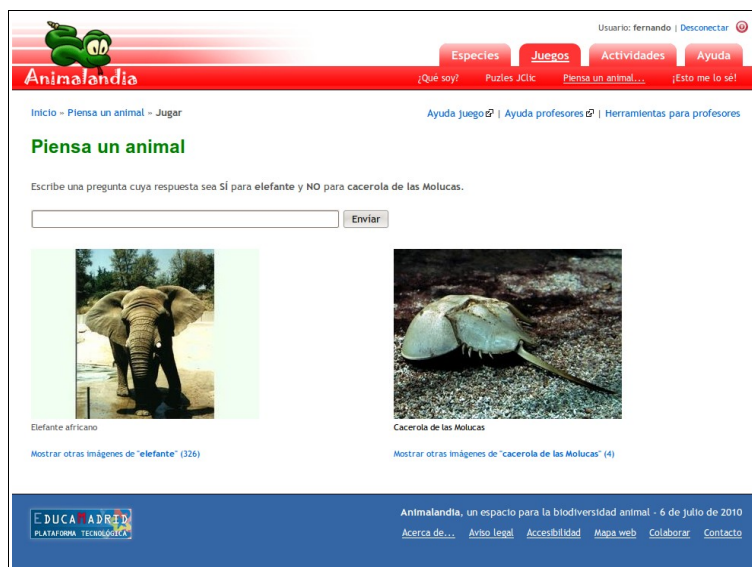
En primer lugar, vamos a pensar en el *buitre leonado*, una de las rapaces más grandes del mundo.

- **Animalandia** te pregunta: “*El animal que has pensado ¿vuela?*”
- Tú contestas, lógicamente, “*Si*”.
- **Animalandia** dice: “*Creo que es: buitre leonado*”.
- Tú tienes que reconocer que “*Si*”.
- **Animalandia** se muestra un poco presuntuoso: “*Te dije que lo adivinaría*”, y te invita a **Volver a jugar**.

Si piensas que este ejemplo estaba preparado, ¡aciertas!

Para el segundo ejemplo vamos a pensar en el elefante, el mayor mamífero terrestre.

- **Animalandia** te pregunta: “*El animal que has pensado ¿vuela?*”
- Tú contestas, lógicamente, “*No*”.
- **Animalandia** dice: “*Creo que es: cacerola de las Molucas*” (un curioso artrópodo al que los ingleses llaman “cangrejo de herradura”, pero que no es un crustáceo).
- Tú tienes que decirle que “*No*”.
- **Animalandia** reconoce que ha fallado y te pregunta el nombre del animal que habías pensado.
- Tú escribes en la casilla '*elefante*' y pulsas el botón **Enviar**.
- **Animalandia** te pide ahora una pregunta que tienes que pensar despacio, pues la respuesta tiene que ser **Sí** para el *elefante* y **No** para la *cacerola de las Molucas*.



Antes de contestar, fíjate en que siempre que sea posible, **Animalandia** te mostrará las fotos de los animales, y si hay más de una, con los vínculos de debajo podrás verlas todas.

- Si te parece, podrías escribir: “*¿tiene trompa?*” y pulsar el botón **Enviar**.
Hay otras muchas preguntas que podrías haber escrito: “*¿es terrestre?*” “*¿es un mamífero?*”, “*¿es más grande que una persona?*”...
Pero no valdría, por ejemplo, “*¿vive en el mar?*”, aunque uno sí vive en el mar y el otro no, porque la respuesta tiene que ser **Sí**, para el *elefante*.
- **Animalandia** te agradece que le hayas enseñado un animal nuevo y te invita a **Volver a jugar**.

Enséñale a tu **PIENSA UN ANIMAL**, tus animales favoritos, y luego reta a tus amigos, a ver si tu programa es capaz de acertar los que ellos piensen. Si no los acierta, tampoco importa mucho: ¡se los aprenderá para la próxima vez!

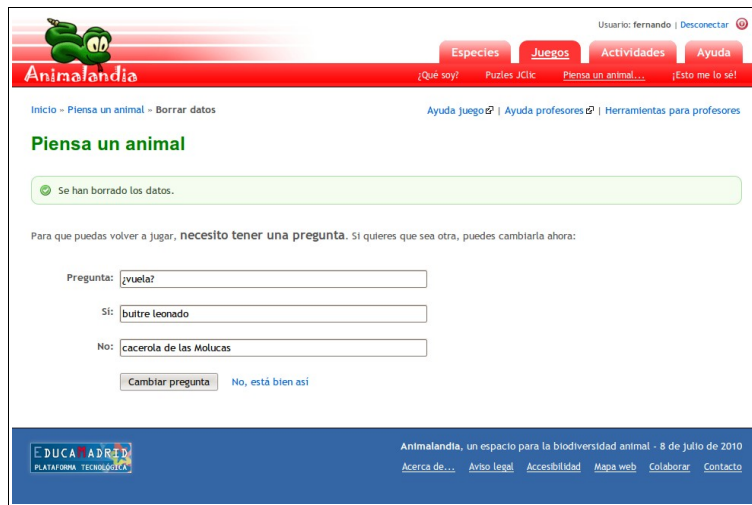
Empezar de nuevo

Cuando hayas jugado unos pocos días, tal vez pienses que te habría gustado empezar de otra manera, con preguntas distintas, e incluso con animales distintos del *buitre leonado* y la *cacerola de las Molucas*.

Esto podrás hacerlo siempre que quieras, siguiendo la opción **BORRA LA LISTA DE ANIMALES** en la

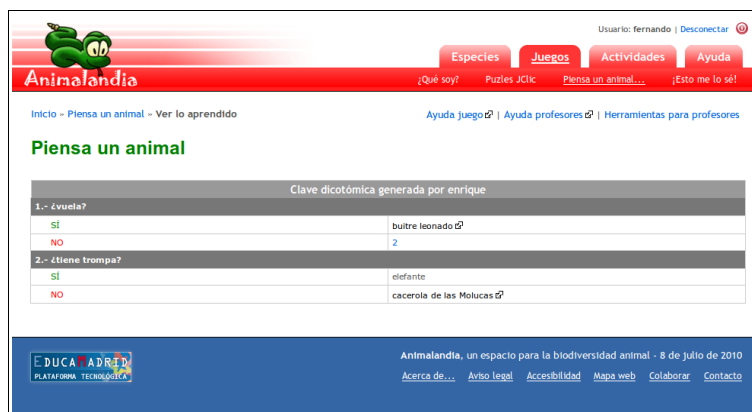
ventana de inicio de **PIENSA UN ANIMAL**.

Tendrás que confirmar que quieres borrar y luego modificar el formulario con la primera pregunta y los dos primeros animales.



Mira lo que llevo aprendido

Con esta opción puedes ver en forma de lista todo tu juego. Podrás moverte de una pregunta a otra pinchando en los números, y los nombres de animales que se correspondan con los nombres de especies conocidas por **Animalandia** te llevarán a sus fichas informativas.



Especies

Con las distintas opciones del menú **ESPECIES**, puedes seleccionar conjuntos de animales para ver sus fichas informativas.

La ficha de especie

En la ficha de especie se recoge toda la información disponible en **Animalandia** sobre una especie.

Como ejemplo de una ficha muy completa, vamos a ver la correspondiente al elefante africano.

La cabecera ya la conoces, y debajo tienes -ya te habrás fijado antes- el camino de “migas de pan” para moverte hacia atrás por los pasos que te han traído hasta esta ventana. Debajo está destacado el nombre vulgar de la especie y justo debajo cinco pestañas: **FICHA**, **IMÁGENES**, **TAXONOMÍA**, **VÍDEOS** y **AÑADIR DATOS**.

No en todas las especies encontrarás todas las pestañas.

La pestaña Ficha

Esta es la pestaña **FICHA** del elefante africano:

The screenshot shows the 'Ficha' (Data Sheet) for the African Elephant (Elefante africano) on the Animalandia website. The page is organized into several sections:

- Header:** Includes the Animalandia logo, navigation tabs (Especies, Juegos, Actividades, Ayuda), and search options (Mis favoritas, Por nombre, Alfabeticamente, Taxonomía).
- Navigation:** A breadcrumb trail: Inicio - Especies por nombre - Resultados - Elefante africano. Below the title 'Elefante africano', there are tabs for 'Ficha', 'Imágenes', 'Taxonomía', 'Videos', and 'Añadir datos'.
- Taxonomic Information:** A list of taxonomic ranks: Phylum: Chordata, Subphylum: Gnathostomata, Superclase: Tetrapoda, Clase: Mammalia, Subclase: Eutheria, Orden: Proboscidea, Familia: Elephantidae.
- Image:** A photograph of an African elephant.
- Map:** A map titled 'Mapa de distribución de la especie?' with a description: 'Es el animal terrestre más grande que existe en la actualidad, con una longitud de más de seis metros, cerca de cuatro metros de altura y un peso que puede superar las seis toneladas.' Below the map, it states: 'El elefante africano se encuentra en diversas regiones africanas al sur del Sahara, en poblaciones que están viéndose peligrosamente reducidas. Habita en lugares con todo tipo de vegetación: en las sabanas, selvas densas, pantanos y regiones semiáridas. Se le documenta desde el nivel del mar hasta los cinco mil metros de elevación.'
- Textual Description:** A paragraph describing the elephant's physical characteristics: 'El punto más alto de la espalda se encuentra sobre los hombros, y es en general más grande que el elefante asiático ♂, del que se diferencia por otros muchas particularidades: el mayor tamaño de las orejas, el perfil redondeado de la frente, un promedio más alto de talla y peso, diferente número de costillas, la presencia de sólo tres pezuñas en las patas posteriores, a pesar de tener bien formados los huesos de los cinco dedos en las cuatro extremidades...'. Another paragraph describes social behavior: 'Las hembras y jóvenes se mantienen en pequeños grupos que una hembra adulta manda y dirige. Los machos adultos permanecen solitarios o en pequeños grupos de su género. Sin embargo, suelen emigran en grandes manadas de ambos sexos.' A third paragraph discusses reproduction: 'Normalmente tienen una sola cría. El pequeño pesa unos 100 kilogramos al nacer. El periodo de gestación es de 17 a 25 meses.' A fourth paragraph mentions diet: 'Requieren una enorme cantidad de productos vegetales para alimentarse, ¡cansa de 200 kilogramos al día!: hierba, hojas y tallos, e incluso cortezas de diversos árboles y arbustos.' A fifth paragraph states: 'Se estima que en libertad estos animales pueden alcanzar los setenta años de edad.'
- Revision Date:** 'Rev: marzo-10'.
- User Contributions:** A section titled 'Aportaciones de los usuarios' with a user contribution: 'El elefante africano tiene que beber de 30 a 50 galones de agua por día (un galón equivale a 16.9 litros). Claudia Zea (Perú)'.
- Footer:** Includes the logo of 'EDUCA ADRÉD PLATAFORMA TECNOLÓGICA', the website name 'Animalandia, un espacio para la biodiversidad animal - 8 de julio de 2010', and links for 'Acercas de...', 'Aviso legal', 'Accesibilidad', 'Mapa web', 'Colaborar', and 'Contacto'.

Annotations on the right side of the screenshot point to specific elements:

- 'Botón para eliminar la cabecera y el pie' points to the 'Añadir datos' button.
- 'Nombres vulgar y científico y autor de la descripción científica de la especie' points to the title 'Elefante africano' and the scientific name '(Loxodonta africana, Blumenbach, 1797)'.
- 'Acceso al mapa de distribución mundial de la especie.' points to the map and its title.
- 'Cuerpo de la información con hipervínculos a otras fichas de especies o de taxones' points to the taxonomic list.
- 'Aportaciones de los usuarios' points to the user contribution section.

Annotations on the left side of the screenshot point to specific elements:

- 'Información taxonómica con vínculos para acceder a las fichas taxonómicas' points to the taxonomic list.
- 'Imagen de presentación de la especie' points to the photograph of the elephant.
- 'Fecha de la última revisión de la ficha' points to the 'Rev: marzo-10' text.

Algunos elementos no aparecen en todas las fichas:

- De muchas especies de animales todavía no tenemos ninguna fotografía.
- Algunas fichas no han sido revisadas desde hace mucho tiempo, y ni siquiera pone la fecha.
- No todas las especies tienen un mapa de distribución.
- En pocas especies hay aportaciones de los usuarios.
- En todas hay información, pero ésta es a veces muy reducida.

Si utilizas el botón para eliminar la cabecera y el pie, cabrá más información en la pantalla de tu monitor, y tendrás otro botón equivalente para volver a mostrar la cabecera y el pie.

La pestaña Imágenes

La pestaña **IMÁGENES** está presente en todas las fichas de especie, aunque no tengamos todavía ninguna foto. Más adelante verás por qué.

En la ilustración siguiente te muestro la pestaña **IMÁGENES** de la ficha del elefante africano, sin embargo, no está entera, porque es muy muy larga y no hay nada distinto en la parte inferior,

Fíjate también en que ha desaparecido la pestaña **AÑADIR DATOS**.

Imagen de tamaño medio que corresponde a la miniatura sobre la que se para el cursor

Datos de autoría de la imagen y acceso al visor de imágenes para la foto seleccionada

Botón para eliminar la cabecera y el pie

Miniaturas de todas las imágenes disponibles de la especie. Haciendo clic se accede al visor de imágenes

El visor de imágenes

Datos de autoría, localización, fecha y comentarios de los autores (no hay en esta foto)

Vínculo para volver al listado anterior

Imagen de tamaño grande

Botón para eliminar la cabecera y el pie

Contador de imágenes y botones de navegación **Anterior - Siguiente**

Acceso al mapa de **Google maps**, con la localización dónde se tomó la fotografía

La pestaña Taxonomía

Pulsando sobre la pestaña **TAXONOMÍA** o sobre uno de los vínculos taxonómicos que aparecían en la pestaña **FICHA**, se llega a la información taxonómica de la especie (elefante africano).

En realidad, la información se refiere a la descripción del grupo de animales, a los que lógicamente, pertenece el que estamos viendo. Es decir, que la información del taxón *Mammalia* es la misma en todos los mamíferos. Sin embargo, la clasificación que aparece a la izquierda es la de la especie.

Si se accede a través de la pestaña **TAXONOMÍA**, se llega siempre a la información del **Reino Metazoa**, mientras que se se pulsa en uno de los vínculos de la clasificación del animal, se accede a la descripción de ese taxón.

La siguiente ilustración muestra la parte superior de la ficha correspondiente al taxón **Reino Metazoa** dentro de la ficha del elefante africano, en la vista **INFORMACIÓN**.

Conmutar entre vistas **Información** – **Relaciones**

Clasificación taxonómica de la especie seleccionada

Botón para eliminar la cabecera y el pie

Cuerpo de la información

Inicio - Especies por nombre - Resultados - Elefante africano (taxonomía)

Elefante africano (información taxonómica)

Ficha | Imágenes | **Taxonomía** | Videos | Añadir datos

Información | Relaciones

Información taxonómica de la especie: Elefante africano (Loxodonta africana)

Reino: **Metazoa**

Subreino: Eumetazoa

Rama: Bilateria

Grado: Coelomata

Serie: Deuterostomia

Phylum: Chordata

Subphylum: Gnathostomata

Superclase: Tetrapoda

Clase: Mammalia

Subclase: Eutheria

Orden: Proboscidea


Familia: Elephantidae

Genero: Loxodonta

Especie: africana

Reino: Metazoa

El Ingente conjunto de los seres vivos que pueblan la Tierra se clasifica en cinco grandes grupos que llamamos reinos: los moneras, los protocistas, los hongos, las plantas y los animales.



Biodiversidad animal

En el reino de los animales (Metazoa), se incluyen organismos con las siguientes características:

- Son pluricelulares, es decir, formados por más de una célula (en la mayoría, por millones y millones de células).
- Son eucariotas: el material genético de sus células está confinado en un orgánulo de las mismas llamado núcleo. Además, las células carecen de pared celular.

En la vista de **RELACIONES**, puedes estudiar cómo se subdividen los distintos niveles de la taxonomía, pero debes tener en cuenta que sólo aparecen los taxones que están representados por algún animal en **Animalandia**.

Inicio - Especies por nombre - Resultados - Elefante africano (taxonomía)

Elefante africano (información taxonómica)

Ficha | Imágenes | **Taxonomía** | Videos

Información | **Relaciones**

Información taxonómica de la especie: Elefante africano (Loxodonta africana)

Reino: Metazoa

Subreino: Eumetazoa

Rama: Bilateria

Grado: Coelomata

Serie: **Deuterostomia (relaciones)**

Phylum: Chordata

Subphylum: Gnathostomata

Superclase: Tetrapoda

Clase: Mammalia

Subclase: Eutheria

Orden: Proboscidea

Familia: Elephantidae

Genero: Loxodonta

Especie: africana

Seres vivos

- Metazoa
 - Eumetazoa
 - Bilateria
 - Coelomata
 - Deuterostomia
 - Chordata
 - Pogonophora
 - Echinodermata
 - Chaetognatha
 - Hemichordata

La pestaña Vídeos

Unas pocas especies de animales tienen también algún fragmento de vídeo en el que se les ve desenvolverse. En esta pestañas los encontrarás. Pulsa sobre el vínculo **Mostrar** y después ponlo en marcha. No olvides subir el sonido.

Aquí tienes un fragmento de la pestaña **VÍDEOS** de la especie elefante africano, reproduciendo una secuencia de vídeo. Junto a la misma se muestran los datos del autor y de la procedencia.



La pestaña **Añadir datos**

Con pestaña **AÑADIR DATOS**, llegas a una de las formas de colaborar en **Animalandia**. Si encuentras que en una ficha de especie o de taxón faltan datos importantes, puedes enviarnos dicha información desde este formulario que se abre en la parte inferior de la ficha.

Es muy importante que te fijes en qué página está el formulario, pues si en la ficha del elefante africano estás viendo un taxón, la información que mandes se referirá al taxón; para que se refiera al elefante, asegúrate de estar viendo su ficha de especie.

Es necesario que pongas un nombre y la ciudad o el pueblo desde el que colaboras, para que aparezca así en la ficha.

El correo electrónico no es imprescindible, pero nos viene bien por si tenemos dudas sobre las cosas que nos cuentes.



Si eres menor de edad y quieres mandar información a través de los formularios **Añadir datos** de las fichas de especie y de taxones, debes decírselo a tus padres o a tus profesores y que ellos te supervisen o, mejor aún, que lo hagan en tu nombre.

Hasta que nosotros no leamos tu aportación y la demos el visto bueno, sólo tú podrás verla y sólo mientras no cierres el navegador.

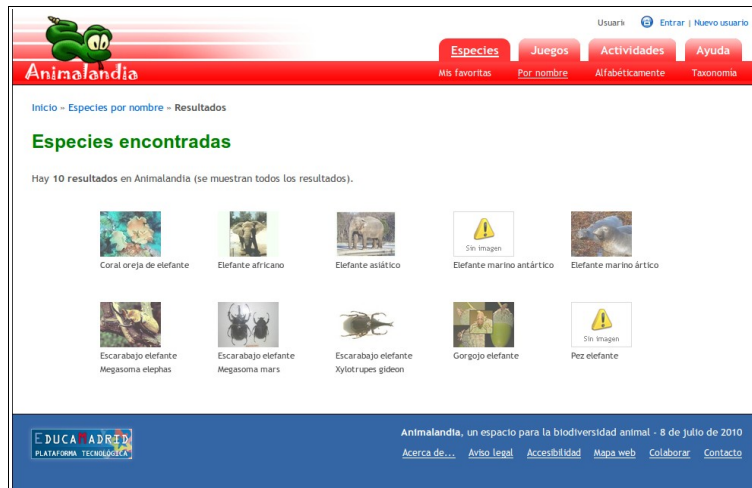
Selecciones

A continuación repasamos las maneras que ofrece el menú **ESPECIES** de seleccionar las fichas.

Por nombre

Con la opción **POR NOMBRE** puedes buscar los animales escribiendo su nombre o una parte de él . Lo que escribas puedes ser cualquier parte del nombre o sólo el principio También podrás usar los nombres científicos en las búsquedas.

Si escribes '*elefante*' en el primer cuadro "*el nombre vulgar contiene*", llegarás a la **ventana de resultados**, en la que aparecen 10 especies de animales que incluyen en su nombre la palabra '*elefante*': además de los elefantes, los elefantes marinos, los escarabajos elefante, el pez elefante...



Si pones '*elefante*' en el cuadro correspondiente a "*el nombre común empieza por*", el número de opciones se reduce:

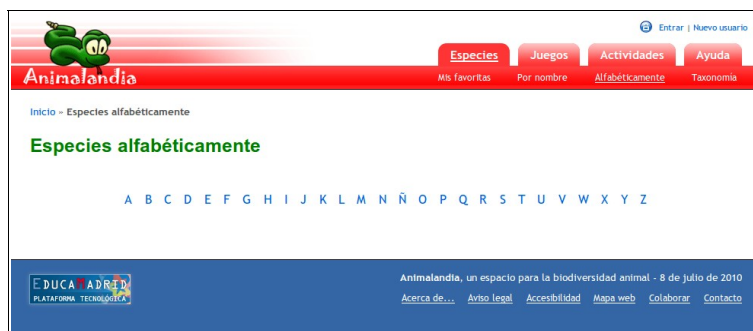


- Las imágenes de todos estos animales aparecen en el juego **PIENSA UN ANIMAL**, cuando miras todas las imágenes de '*elefante*'.
- En **MIRA LO QUE LLEVO APRENDIDO**, puedes haberte fijado en que '*elefante*' no es un vínculo a una ficha, esto es debido a que hay dos especies de elefantes.
- Si hubieras pensado en '*elefante africano*', entonces sólo saldrían las fotos de esta especie, y sí verías un vínculo en tu lista del juego.

En cualquier caso, pinchado sobre la imagen o el nombre del animal que quieras, se accede a la **ficha de especie**, que detallamos ahora, antes de ver las otras posibilidades de selección.

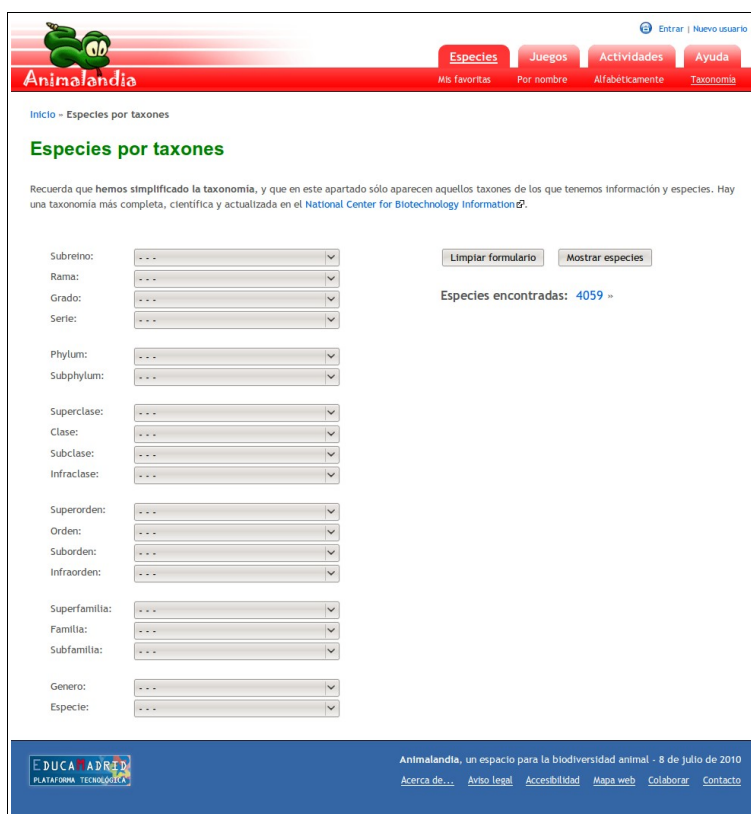
Alfabéticamente

Puedes seleccionar de un plumazo todas las especies de animales que empiezan por una letra determinada. En general, el número de especies encontradas será muy elevado y la **página de resultados** puede tardar un poquito en cargar:

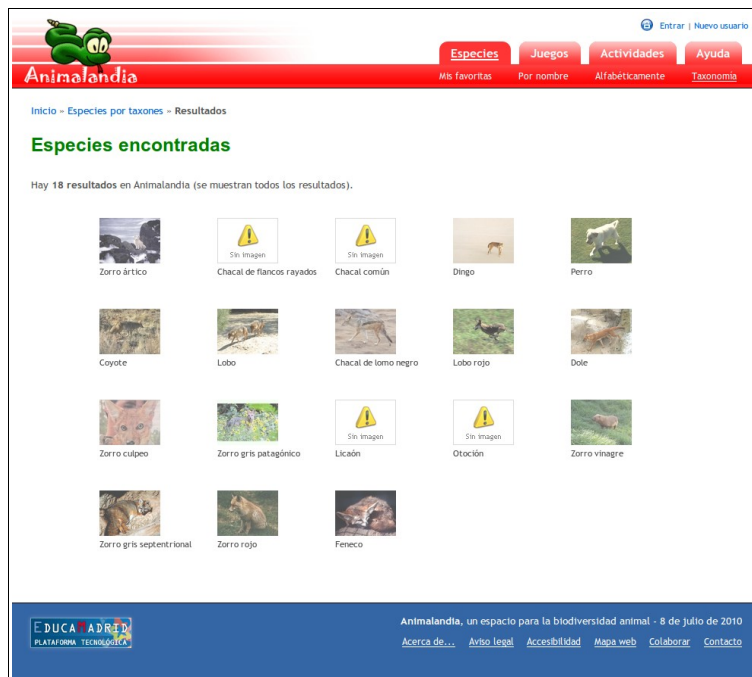


Taxonomía

Con esta modalidad podrás seleccionar especies de animales relacionadas por su clasificación taxonómica, por ejemplo, todos los miembros de la familia *Canidae*.



Simplemente, despliega la lista **Familia**, y busca *Canidae*. Cuando la página se actualice te dirá que hay 18 cánidos en **Animalandia**, también podrás ver todos los niveles anteriores de la clasificación científica (**Clase Mammalia**, **Orden: Carnivora...**), y con el botón **Mostrar especies**, pasarás a la **ventana de resultados**.



La selección **TAXONOMÍA**, te puede servir para otras muchas cosas. Te habrás dado cuenta al desplegar **Familia**, que el listado era muy muy largo, porque estaban todas las familias de todas las especies que conoce **Animalandia**. También te puedes fijar en que la familia de los cánidos se incluye en el **Orden Carnivora**. ¿Qué otras familias se incluyen en este orden?

Muy sencillo.

- Pulsa en **Limpiar el formulario** para volver a empezar.
- Despliega la lista **Orden** y busca *Carnivora*.
- Cuando se recargue la página despliega la lista **Familia**, y verás que ahora aparecen muy pocos nombres: ¡precisamente las familias del orden *Carnivora*!

Superclase:	Tetrapoda
Clase:	Mammalia
Subclase:	Eutheria
Infraclase:	- No definida
Superorden:	- No definido
Orden:	Carnivora
Suborden:	- - -
Infraorden:	- - -
Superfamilia:	- - -
Familia:	- - -
Subfamilia:	<ul style="list-style-type: none"> Canidae Felidae Herpestidae Hyaenidae Mephitidae Mustelidae Procyonidae Ursidae Viverridae
Genero:	
Especie:	

EDUCA MADRID PLATAFORMA TECNOLÓGICA

En general, si eliges un elemento de las listas de más arriba, el número de especies será más elevado, si te parecen muchos, pueden hacer otra elección por debajo antes de pulsar en **Mostrar especies**.



Puedes moverte por las listas utilizando el teclado. Si despliegas una lista y empiezas a escribir el nombre que quieres, se irá seleccionando la primera palabra que vaya coincidiendo.

Mis favoritas

MIS FAVORITAS es otra utilidad que sólo está disponible para usuarios registrados. Por favor, revisa lo que te contamos al respecto en la sección **Usuario registrado** del capítulo dedicado al juego **PIENSA UN ANIMAL**.



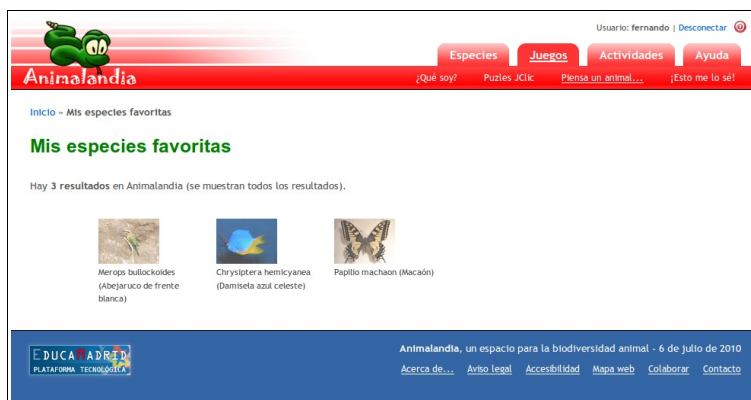
Hacerse usuario de **Animalandia** es muy sencillo y en ningún momento tienes que dar ningún dato personal tuyo, pero si eres menor de edad, debes avisar a tus padres o profesores para que supervisen el proceso.

Cuando accedes como usuario registrado a una ficha de especie, te encuentra con la opción **Añadir a especies favoritas** en la parte superior:



Cuando una especie ya está en tu lista de favoritas, el vínculo anterior cambia a **Borrar de especies favoritas** por si quieres quitarla.

Con la opción de menú **ESPECIES → MIS FAVORITAS**, se llega a la página **Mis especies favoritas**, donde cada miniatura es un vínculo a la ficha correspondiente.



Colaborar en Animalandia

Muchas personas colaboran desinteresadamente con **Animalandia** y tú también puedes hacerlo.



Si eres menor de edad y quieres mandar fotografías de animales o información a través del correo electrónico o de los formularios **Añadir datos** de las fichas de especie y de taxones, debes decírselo a tus padres o a tus profesores y que ellos te supervisen o, mejor aún, que lo hagan en tu nombre.

Las vías más comunes de colaborar están recogidas en la página que muestra la ilustración siguiente, a la que puedes llegar desde el vínculo **Colaborar** que aparece en el pie de la aplicación.

The screenshot shows the 'Colaborar' page on the Animalandia website. The page has a red header with the Animalandia logo and navigation links for 'Especies', 'Juegos', 'Actividades', and 'Ayuda'. The main content area is titled 'Colabora con el proyecto' and includes several sections:

- Envía fotos de animales:** Encourages users to share photos of animals, mentioning that many people have already done so and providing contact information for digitalizing photos.
- Identifica especies:** Requests help in identifying photos of animals that are difficult to identify, providing contact information for assistance.
- Completa la información:** Encourages users to complete information for animal species, mentioning that some users have already done so and providing contact information for help.
- Corrige errores:** Requests help in identifying errors in the database, such as misidentified animals, incorrect data, or broken links.

The page also includes an 'Aviso importante' section regarding the GPL license and a '¡Gracias!' message. The footer contains the Animalandia logo and navigation links for 'Acerca de...', 'Aviso legal', 'Accesibilidad', 'Mapa web', 'Colaborar', and 'Contacto'.